

Juega Catch & Sting

Teletransportate al mundo de Bikini Bottom con una actividad que pone a prueba tu capacidad para trabajar en equipo!

La actividad Catch and Sting es un juego para la familia y los amigos que pondrá a prueba tu capacidad para permanecer en silencio mientras trabajan juntos para lograr una meta. Un jugador será SpongeBob, mientras que el resto de los jugadores serán Sea Jellies o “Jellyfish” como los conoces del programa. Para esta actividad, necesitarás de 3 a 7 personas para jugar.

OBJETIVO

El objetivo es que la Medusa toque a la persona de cara a la pared (SpongeBob) sin que la descubran. La persona que está viendo hacia la pared puede voltearse en cualquier momento. Cuando SpongeBob se voltea, todas las medusas deben congelarse en su lugar. Si alguna medusa está al alcance de SpongeBob, SpongeBob puede tocarla sacándola del juego. Las medusas pueden moverse libremente por la habitación. La primera medusa que toque a SpongeBob sin ser atrapada, jugará como SpongeBob para la siguiente ronda. La persona que juega como SpongeBob tiene la capacidad de darse la vuelta únicamente 5 veces. Si no puede atrapar ninguna medusa, la medusa pica a la persona y queda fuera del juego. Entonces, una nueva persona que estaba jugando como una medusa podrá jugar como SpongeBob.



CÓMO JUGAR

- Para esta actividad, necesitarás de 3 a 7 personas para jugar
- 1 persona jugará como SpongeBob, viendo hacia la pared y escuchando el movimiento alrededor
- El resto de jugadores son medusas y su objetivo es tocar a la persona que está jugando como SpongeBob
- La persona que está viendo hacia la pared puede girar 5 veces
- Cuando SpongeBob voltee, todas las medusas deben congelarse

